

Chapitre 6

Inéquations - Système d'équations

I inéquation du premier degré à une inconnue

I - 1) effet d'une multiplication ou d'une division sur une inégalité règles

Si on multiplie ou divise une inéquation par un nombre **strictement positif**, l'inégalité

Si on multiplie ou divise une inéquation par un nombre **strictement négatif**, l'inégalité

exemples :

$6 > 4$: en multipliant par $+2$, ; en divisant par 3 ,

$6 > 4$: en multipliant par (-3) , ; en divisant par (-6) ,

I - 2) méthode de résolution d'une inéquation

Elle est identique à la méthode de résolution d'une équation : il faut juste **s'interroger si on a multiplié ou divisé l'inéquation par un nombre négatif.**

On va résoudre la même inéquation de deux manières différentes :

$8x + 2 > 10x - 4$	$8x + 2 > 10x - 4$
--------------------	--------------------

remarques :

- A gauche, on a voulu isoler l'inconnue x à gauche du signe « = ». Il a fallu changer le sens de l'inégalité au moment où on a divisé par (-2).
- A droite, on voulu isoler l'inconnue x à droite du signe « = ». L'inégalité n'a pas changé de sens quand on a divisé par (+2).
- « $x < 3$ » et « $3 > x$ » veulent dire la même chose.

I - 3) représentation des solutions

On représente les solutions sur **la droite graduée** et on va **hachurer les solutions**.

Ensuite, reste à savoir **si on prend ou non la valeur limite**, selon que l'inégalité est stricte ($>$ ou $<$) ou non (\leq ou \geq).

on représente : $x < 8$

on représente : $x \leq -7$

on représente : $x > 5,2$

II Système de deux équations

II - 1) définition

Voici un système de deux équations à deux inconnues :

$$\begin{cases} 5x + 2y = 12 \\ -2x + y = -3 \end{cases}$$

Résoudre un tel système, c'est trouver **un couple** $(x; y)$ qui sera solution, c'est-à-dire que **les deux égalités sont vérifiées simultanément** quand on remplace x et y par les valeurs proposées.

Ici :

– le couple $(2 ; 2)$ est-il solution ?

– le couple $(4 ; -4)$ est-il solution ?

– le couple $(2 ; 1)$ est-il solution ?

II - 2) interprétation graphique

Le système

$$\begin{cases} 5x + 2y = 12 \\ -2x + y = -3 \end{cases}$$

peut aussi s'écrire :

On reconnaît l'équation de deux droites :

– (D_1) d'équation :

– (D_2) d'équation :

* Un point $M(x_M; y_M)$ se trouve sur la droite (D_1) si ses coordonnées vérifient :

$$y_M = -2,5 \times x_M + 6$$

* Un point $N(x_N; y_N)$ se trouve sur la droite (D_2) si ses coordonnées vérifient :

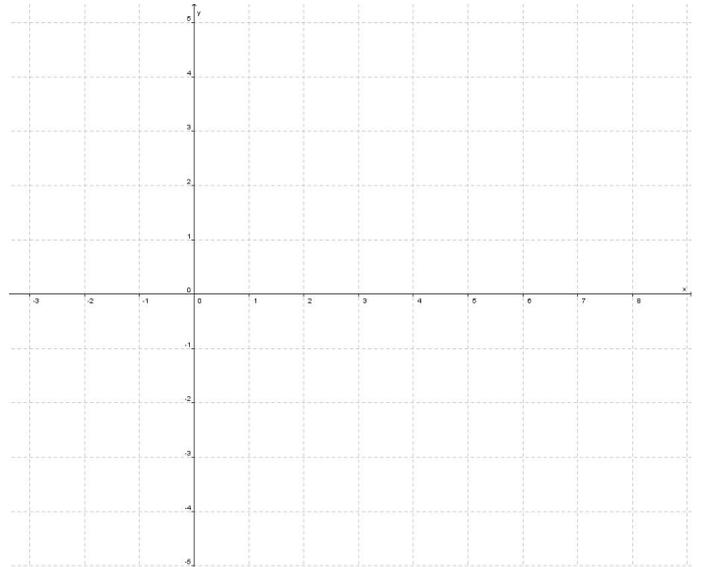
$$y_N = 2 \times x_N - 3$$

Un point $I(x; y)$ se trouve à l'intersection des droites (D_1) et (D_2) s'il se trouve sur les deux à la fois, c'est-à-dire si ces coordonnées vérifient le système

$$\begin{cases} y = -2,5x + 6 \\ y = 2x - 3 \end{cases}$$

Ainsi, résoudre un système de deux équations à deux inconnues peut s'interpréter comme la recherche du point d'intersection de deux droites dans un repère.

Dans l'exemple précédent, le point d'intersection des droites (D_1) et (D_2) et le point **I de coordonnées (2 ; 1)** ; c'est bien cohérent avec la résolution du système faite précédemment.



III résolution d'un système de deux équations à deux inconnues

III - 1) résolution par substitution du système

Dans le système

$$\begin{cases} 5x + 2y = 12 \\ -2x + y = -3 \end{cases}$$

la seconde ligne peut aussi s'écrire : $y = 2x - 3$

On remplace alors y par $2x - 3$ dans la première ligne du système :

$$5x + 2y = 12 \text{ devient :}$$

On obtient une équation qui n'a qu'une seule inconnue (x) :

$$5x + 2 \times (2x - 3) = 12$$

Une fois qu'on a la valeur de l'inconnue x , il suffit de la reporter dans l'une des deux équations pour trouver la valeur de l'inconnue y .

On choisit ici de remplacer x par 2 dans la seconde ligne du système :

$$-2 \times 2 + y = -3$$

Conclusion : $x = 2$ et $y = 1$, ce que l'on note : $S = (2; 1)$.

III - 2) résolution du système par combinaison linéaire

a) multiplier ou diviser par un coefficient

règle :

Dans un système, on a de droit de **multiplier ou de diviser une ligne** par un coefficient non nul.

exemple :

$$\begin{cases} 5x + 2y = 12 & (L_1) \\ -2x + y = -3 & (L_2) \end{cases}$$

En multipliant la deuxième ligne par 2, on obtient :

Le but de cette opération est d'avoir **le même coefficient devant l'une des deux inconnues**.

b) soustraire deux lignes

règle :

Dans un système, on a de droit de **remplacer une ligne par la différence des deux lignes**.

exemple : dans le système précédent, on remplace la seconde ligne par la différence des deux lignes :

Le but de cette opération est d'avoir une ligne qui soit **une équation à une inconnue** (que l'on sait résoudre).

On trouve la valeur de x :

c) **terminer la résolution du système**

On **remplace** la valeur trouvée précédemment dans l'une des lignes du système de départ pour trouver la valeur de l'autre inconnue.

exemple : dans le système précédent, on remplace x par 2 dans la première ligne du système de départ :

ce qui donne :

et finalement :

Conclusion : $x = 2$ et $y = 1$, ce que l'on note : $S = (2; 1)$.

Cette technique se fait en 3 étapes :

1. **multiplier ou diviser une ou les deux lignes** par des coefficients bien choisis afin qu'une des deux inconnues ait le même coefficient,
2. **remplacer une ligne par la différence des deux lignes précédentes** pour obtenir une équation à une inconnue,
3. **remplacer dans le système de départ l'inconnue trouvée** précédemment pour trouver la valeur de l'autre inconnue.